



# Turnierordnung

Tag der Jugend

F-Junioren

1.FC 08 Haßloch  
Adam-Stegerwald-Straße 1  
67454 Haßloch  
<http://fc08hassloch.de/>

## A Allgemeine Regelungen

---

1. Ausrichter ist der 1. FC 08 Haßloch. Gespielt wird nach den Bestimmungen des DFB und des SWFV, im Besonderen gemäß den Vorgaben der Fair-Play-Liga (ohne Schiedsrichter) und der Kleinfeldspielregelung für Junioren und den Vorgaben dieser Turnierordnung.
2. Im Konfliktfall entscheidet die Turnierleitung abschließend.
3. Im Vordergrund steht der Spaß der Kinder. Spieler/innen und Trainerteam gehen respektvoll miteinander um. Das gilt sowohl teamintern als auch mit dem gegnerischen Team.
4. Die Kinder sind in erster Linie selbstverantwortlich für das Einhalten der Fair-Play-Regeln. Die Trainerteams begleiten das Spiel und greifen nur ein, wenn sich die Kinder nicht einigen können.
5. Gespielt wird in den Spielformen 4 + 1 (4 Feldspieler + 1 Torwart) und Funino (3 vs. 3) in 4 Gruppen zu je 5 Mannschaften. Es werden keine Platzierungsspiele durchgeführt.
6. Die Spielzeit beträgt jeweils 1 x 12 Minuten. Das erstgenannte Team spielt mit dem Rücken zum Vereinsheim und hat Anstoß. Beide Spielfelder sind entsprechend dem Turnierplan gekennzeichnet.
7. Die Spiele werden zentral durch die Turnierleitung an- und abgepfiffen. Eventuell entstandene Nachspielzeit wird nicht nachgespielt. Das Spiel ist mit dem zentralen Abpfiff sofort beendet – unabhängig von einer eventuell guten Torchancensituation. Ein Strafstoß wird auch nach zentralem Abpfiff noch ausgeführt – ein Nachschuss ist jedoch nicht möglich.
8. Spielberechtigt sind nur Spieler/innen der jeweiligen Altersklasse mit einer gültigen Spielberechtigung und digitalem Foto. Jüngere Spieler/innen dürfen in der nächsthöheren Altersklasse mitspielen.
9. Die Spielberechtigungsliste mit Fotos ist der Turnierleitung rechtzeitig vor Turnierbeginn abzugeben.
10. In jedem Spiel können beliebig viele Spieler\*innen ein- bzw. ausgewechselt werden. Es wird fliegend gewechselt. Ein/e Spieler/in kann nur einer Mannschaft des gesamten F-Jugend-Turniers angehören.

11. Bei einem Spiel dürfen maximal 2 Mitglieder des Trainerteams je Spielfeld an der Seitenlinie ihre Mannschaft betreuen. Zuschauende dürfen den Innenraum des Sportplatzes nicht betreten und dürfen sich nur außerhalb, hinter den Barrieren und Absperrungen aufhalten.
12. Durch die Mitwirkung am Turnier erkennen alle Teilnehmenden die vorstehende Turnierordnung und alle Entscheidungen der Turnierleitung an.

---

## **B Regelungen zur Spielordnung Kleinspielfeld (4+1)**

---

1. Das Spielfeld hat das Maß 32m x 20m und sind mit abgehängten Kleinfeld-Toren versehen. Strafstöße werden 8 Meter zentral vor dem Tor ausgeführt.
2. Die Abseitsregel sowie die Rückpassregel für Torhüter/innen sind aufgehoben.
3. Die Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln bzw. Einpassen. Eine direkte Torerzielung ist dabei nicht erlaubt. Zuvor muss ein weiteres Teammitglied den Ball berühren.
4. Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Toraus, erfolgt die Spielfortsetzung durch Abstoß / Abwurf /Abschlag des/r Torhüters/in. Dabei muss der erste Kontakt des Teammitglieds in der eigenen Hälfte erfolgen.
5. Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Toraus, erfolgt die Spielfortsetzung durch Eckball. Es darf nicht eingedribbelt werden, eine direkte Torerzielung ist möglich.
6. Die Spielfortsetzung nach Torerzielung erfolgt durch Anstoß auf Höhe der Mittellinie.
7. Der Ballkontakt mit der Banderole (Torverkleinerung) wird wie ein Kontakt mit der Latte gewertet. Das heißt es wird weitergespielt, sofern der Ball zurück ins Feld gelangt. Überquert der Ball die Torlinie zählt es als Tor.

---

## **C Regelungen zur Spielordnung Funino (3 vs 3)**

---

1. Das Spielfeld hat das Maß 20m x 25m,
2. Die Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Eindribbeln bzw. Einpassen. Eine direkte Torerzielung ist dabei nicht erlaubt. Zuvor muss ein weiteres Teammitglied den Ball berühren.
3. Spielt die angreifende Mannschaft den Ball ins Toraus, erfolgt die Spielfortsetzung durch Eindribbeln bzw. Einpassen.

4. Spielt die verteidigende Mannschaft den Ball ins Tor aus, erfolgt die Spielfortsetzung durch Eckball (Eindribbeln oder Einpassen)
5. Die Spielfortsetzung nach Torerzielung erfolgt durch Eindribbeln oder Einpassen von der Torauslinie