



# Turnierordnung

Tag der Jugend

D-Junioren

1.FC 08 Haßloch  
Adam-Stegerwald-Straße 1  
67454 Haßloch  
<http://fc08hassloch.de/>

## A Allgemeine Regelungen

---

1. Ausrichter ist der 1. FC 08 Haßloch. Gespielt wird nach den Bestimmungen des DFB und des SWFV, im Besonderen gemäß den Vorgaben der Fair-Play-Liga (ohne Schiedsrichter) und der Kleinfeldspielregelung für Junioren und den Vorgaben dieser Turnierordnung.
2. Im Konfliktfall entscheidet die Turnierleitung abschließend.
3. Im Vordergrund steht der Spaß der Kinder. Spieler/innen und Trainerteam gehen respektvoll miteinander um. Das gilt sowohl teamintern als auch mit dem gegnerischen Team.
4. Die Schiedsrichter/innen pfeifen ehrenamtlich und in ihrer Freizeit. Sie garantieren einen fairen und unabhängigen Ablauf unseres Turnieres. Kein/e Schiedsrichte/rin übersieht absichtlich Regelverstöße. Das überharte Angehen einer/s Schiedsrichter/in kann durch die Turnierleitung oder Vereinsverantwortlichen zum Verweis des Geländes führen. Dies gilt sowohl für das Trainerteam als auch die Elternschaft.
5. Ein Team besteht aus maximal 17 Spieler/innen. Gespielt wird mit 8 Feldspieler/innen + 1 Torhüter/in. Es kann beliebig oft ausgewechselt werden.
6. Die Spielzeit beträgt jeweils 1 x 13 Minuten. Das erstgenannte Team spielt mit dem Rücken zum Vereinsheim und hat Anstoß. Beide Spielfelder sind entsprechend dem Turnierplan gekennzeichnet.
7. Im Falle gleicher Trikotfarben hat das letztgenannte Team Leibchen zu tragen.
8. Die Spiele werden zentral durch die Turnierleitung an- und abgepfiffen. Eventuell entstandene Nachspielzeit wird nicht nachgespielt. Das Spiel ist mit dem zentralen Abpfiff sofort beendet – unabhängig von einer eventuell guten Torchancensituation. Ein Strafstoß wird auch nach zentralem Abpfiff noch ausgeführt – ein Nachschuss ist jedoch nicht möglich.
9. In der Gruppenphase entscheidet die Punktzahl über das Weiterkommen. Sind alle Spiele der Gruppenphase abgeschlossen, platzieren sich in jeder Gruppe die zwei Teams mit der höchsten Punktzahl automatisch für das Halbfinale.
10. In der Gruppenphase entscheidet bei Punktgleichheit die Tordifferenz. Ist auch diese identisch, entscheiden die erzielten Tore und dann der direkte Vergleich beider Teams. Bei erneutem Gleichstand erfolgt ein 8-Meter-Schießen.

11. Liegt nach Ablauf der regulären Spielzeit der Entscheidungsspiele keine Tordifferenz zwischen den beiden Teams vor, so ist direkt im Anschluss ein 8-Meter-Schießen auszutragen. Hierbei werden je 5 Teammitglieder benannt, die abwechselnd schießen. Sollte nach je 5 Torschüssen noch keine Entscheidung gefallen sein, werden die restlichen Teammitglieder benannt. Diese treten abwechselnd an. Falls nach 11 Schüssen pro Team keine Entscheidung vorliegt (also Gleichstand), wird der Durchgang wiederholt (in derselben Reihenfolge)
12. Spielberechtigt sind nur Spieler/innen der jeweiligen Altersklasse mit einer gültigen Spielberechtigung und digitalem Foto. Jüngere Spieler/innen dürfen in der nächsthöheren Altersklasse mitspielen.
13. Die Spielberechtigungsliste mit Fotos ist der Turnierleitung rechtzeitig vor Turnierbeginn abzugeben.
14. In jedem Spiel können beliebig viele Spieler\*innen ein- bzw. ausgewechselt werden. Es wird fliegend gewechselt. Ein/e Spieler/in kann nur einer Mannschaft des gesamten D-Jugend-Turniers angehören.
15. Bei einem Spiel dürfen maximal 2 Mitglieder des Trainerteams je Spielfeld an der Seitenlinie ihre Mannschaft betreuen. Zuschauende dürfen den Innenraum des Sportplatzes nicht betreten und dürfen sich nur außerhalb, hinter den Barrieren und Absperrungen aufhalten.
16. Durch die Mitwirkung am Turnier erkennen alle Teilnehmenden die vorstehende Turnierordnung und alle Entscheidungen der Turnierleitung an.

## **B Regelungen zur Spielordnung Kleinspielfeld (8+1)**

---

1. Das Spielfeld hat das Maß 40m x 55m und sind mit abgehängten Kleinfeld-Toren versehen. Strafstöße werden 8 Meter zentral vor dem Tor ausgeführt.
2. Die Abseitsregel sowie die Rückpassregel für Torhüter/innen ist aktiv. Im Falle eines Rückpasses erfolgt ein indirekter Freistoß.
3. Die Spielfortsetzung nach Seitenaus erfolgt durch Einwurf, nach Toraus durch Abstoß oder Eckball.
4. Bei Anspiel, Eckball und Freistoß ist zwischen dem ruhenden Ball und der gegnerischen Mannschaft ein Abstand von 6 Metern einzuhalten.
5. Die Spielfortsetzung nach Torerzielung erfolgt durch Anstoß auf Höhe der Mittellinie.